

Curso

Uso de herramientas digitales para la docencia



2025





Inscripciones

Plazo: hasta el 25 de junio

Se confirmará la asignación del cupo, vía correo electrónico

**Para el caso de los docentes de planta les aplican
para el curso de ascenso en el escalafón docente**



Curso

**Herramientas
tecnológicas**

Descripción

Este curso está diseñado para capacitar a docentes universitarios en el uso de herramientas digitales que promuevan el trabajo colaborativo, la interactividad en el aula y la evaluación del aprendizaje. A través de tres módulos, los participantes aprenderán a integrar herramientas en sus prácticas docentes, optimizando la enseñanza y el aprendizaje en entornos virtuales o híbridos.

Objetivos

- Capacitar a los docentes en el uso de herramientas digitales colaborativas.
- Proporcionar estrategias y herramientas para diseñar evaluaciones dinámicas y efectivas.
 - Promover la integración de tecnologías educativas en la planificación y ejecución de clases universitarias.



Curso

**Herramientas
tecnológicas**

Estructura

Módulo 1: Trabajo Colaborativo (10 horas)

Este módulo capacita a los docentes en el uso estratégico de herramientas digitales para fomentar la colaboración efectiva entre estudiantes y equipos docentes. Los participantes aprenderán a configurar y gestionar espacios virtuales de trabajo colaborativo, facilitando la co-creación de contenidos, la gestión eficiente de proyectos educativos y la comunicación asíncrona y síncrona. Se enfatiza en la creación de flujos de trabajo que optimicen la productividad académica y promuevan el aprendizaje social y cooperativo.

- **Google Docs:** Creación y edición colaborativa de documentos en tiempo real, gestión de versiones y comentarios, configuración de permisos de acceso, integración con otras herramientas de Google Workspace, estrategias para proyectos de investigación colaborativa.
 - **Google Classroom:** Gestión integral de cursos virtuales, creación y distribución de tareas, configuración de calendarios académicos, comunicación con estudiantes, integración con Google Drive, sistemas de calificación automática.
 - **Jamboard:** Pizarras digitales interactivas para brainstorming, facilitación de sesiones creativas, mapas mentales colaborativos, técnicas de pensamiento visual, gestión de ideas en tiempo real.
 - **Padlet:** Creación de murales interactivos para colaboración, galerías de proyectos estudiantiles, debates estructurados, recopilación de recursos, portfolios digitales colaborativos.

Módulo 2: Interactividad en el Aula (10 horas)

Este módulo se enfoca en transformar las clases tradicionales en experiencias interactivas y participativas mediante el uso de herramientas digitales. Los participantes desarrollarán competencias para crear contenido multimedia interactivo, facilitar la participación estudiantil en tiempo real y diseñar experiencias de aprendizaje inmersivas. Se incluyen estrategias para mantener el engagement estudiantil, promover la participación activa y crear experiencias de realidad aumentada educativa.



Curso

Herramientas
tecnológicas

- **Genially:** Creación de presentaciones interactivas y recursos multimedia, desarrollo de infografías animadas y contenido visual atractivo, diseño de escape rooms educativos, creación de materiales didácticos interactivos, integración de elementos multimedia.
- **Mentimeter:** Implementación de encuestas y cuestionarios en tiempo real, creación de nubes de palabras colaborativas, facilitación de debates interactivos, recopilación de feedback inmediato, dinámicas de participación grupal.
- **Educaplay:** Creación de actividades educativas interactivas personalizadas, desarrollo de juegos educativos (crucigramas, sopas de letras, memoramas), diseño de cuestionarios gamificados, creación de contenido.
- **Google Lens:** Implementación de realidad aumentada en el aula, búsquedas visuales para investigación, traducción instantánea de textos, identificación de elementos en tiempo real, creación de experiencias de aprendizaje inmersivas.
- **Código QR:** Generación de códigos QR para acceso rápido a recursos, creación de experiencias de aprendizaje.

Módulo 3: Evaluación (10 horas)

Este módulo proporciona a los docentes herramientas avanzadas para revolucionar sus procesos de evaluación, transitando hacia enfoques dinámicos, formativos e interactivos. Los participantes aprenderán a crear evaluaciones multimedia, implementando video-evaluaciones, cuestionarios adaptativos y sistemas de retroalimentación. Se enfatiza en el uso de analíticas educativas para el seguimiento del progreso estudiantil y la toma de decisiones pedagógicas basadas en datos.

- **Edpuzzle:** Creación de videos interactivos con preguntas integradas, seguimiento del progreso de visualización, creación de lecciones multimedia autodirigidas.
- **Google Forms:** Diseño de formularios y encuestas con lógica condicional, creación de cuestionarios adaptativos, integración con hojas de cálculo para análisis, configuración de respuestas automáticas.
- **Kahoot:** Creación de evaluaciones competitivas, análisis detallado de resultados individuales y grupales, desarrollo de bancos de preguntas colaborativos, uso de reportes para retroalimentación.
- **Quizizz:** Desarrollo de cuestionarios dinámicos, integración de elementos multimedia en evaluaciones, configuración de ritmo individual de respuesta, creación de tareas evaluativas.



Curso

Herramientas tecnológicas

Módulo 4: El papel de las herramientas tecnológicas en procesos de innovación pedagógica (10 horas)

Este módulo aborda la dimensión transformadora de las herramientas tecnológicas en el ámbito educativo, capacitando a los docentes para convertirse en agentes de cambio e innovación pedagógica. Los participantes explorarán fundamentos teóricos de innovación educativa, diseñar, implementar y evaluar procesos de innovación pedagógica. Se enfatiza en la sostenibilidad de las innovaciones, la gestión del cambio organizacional y el desarrollo de ecosistemas de aprendizaje digital.

- **Fundamentos de la innovación pedagógica digital:** Marcos teóricos de innovación educativa (Aprendizaje Basado en Proyectos, Aprendizaje Basado en Problemas) teorías del cambio organizacional en educación, resistencia al cambio y estrategias de adopción tecnológica.
- **Diseño de experiencias de aprendizaje:** Metodologías de design thinking aplicadas a la educación, prototipado rápido de soluciones educativas, personalización del aprendizaje mediante tecnología, creación de ecosistemas digitales de aprendizaje, integración de metodologías activas con herramientas tecnológicas.
- **Prospectiva y futuro de la educación:** Tendencias emergentes en tecnología educativa, preparación para tecnologías disruptivas (IA, realidad virtual, blockchain en educación), desarrollo de competencias para la adaptación continua, construcción de visión institucional de futuro educativo.



Curso

Herramientas tecnológicas

Metodología

El curso combina teoría y práctica, con un enfoque en el aprendizaje activo. Se utilizarán sesiones sincrónicas en línea con demostraciones prácticas, talleres interactivos y actividades prácticas guiadas.

Evaluación

La evaluación será continua y práctica, basada en:

- Participación activa en talleres (50 %).
- Creación de un proyecto final por módulo (30%), donde los docentes diseñarán una actividad aplicando las herramientas aprendidas.
- Reflexión escrita sobre la integración de las herramientas en su práctica docente (20 %). Con autorización publicable – voluntario.

Entregable del estudiante

- Desarrollo de actividad interactiva que integre una herramienta por módulo.
 - Reflexión grupal o individual escrita.



Curso

**Herramientas
tecnológicas**

Horario:

Viernes

2:00 p. m. a 6:00 p. m.

y sábados

8:00 a. m. a 12:00 m. y

2:00 p. m. a 4:00 p. m.



A partir del viernes **11** de julio a
sábado **2** de agosto

Curso

**Herramientas
tecnológicas**



Uptc[®]
Universidad Pedagógica y
Tecnológica de Colombia

**Somos
Todos**

Organizan:



Vicerrectoría
Académica



Centro de Gestión de
Investigación y Extensión
Facultad de Ciencias de la Educación



Mayores informes:
ciefed@uptc.edu.co
Celular: 3103351547