Diseño de un escenario de realidad virtual para el tratamiento de la acrofobia

Andersson Montaña[1]*, Jorge A. Mora[1], David F. Núñez[1], Maria H. Brijaldo

[1] Grupo de Investigación de Farmacia y Medio Ambiente (FARQUIMA).

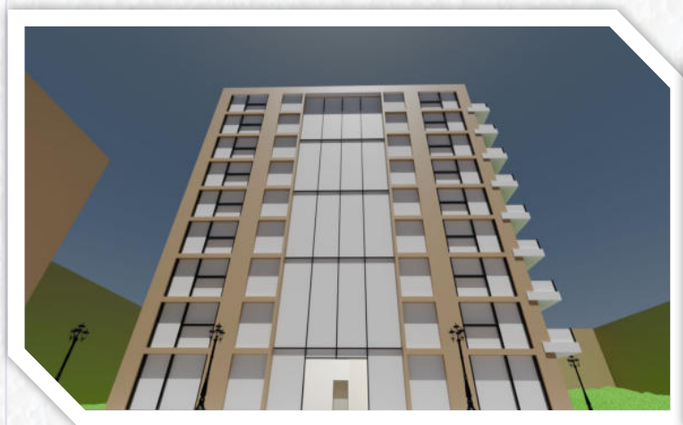
RESUMEN

La acrofobia, o miedo irracional a las alturas, es un trastorno de ansiedad generalizado y debilitante, también se considera un tipo de fobia específica que se caracteriza por ataques de pánico cuando se está expuesto a ciertas situaciones reales o previstas relacionadas con las alturas y una evitación repetida o persistente. En este trabajo se diseñó un escenario de realidad virtual, que involucra y recrea situaciones de exposición gradual a las alturas. Este escenario se validará y utilizará en una segunda fase del proyecto a futuro donde se expondrán a los pacientes con fobia a las alturas según resultados de confirmación de la acrofobia.

INTRODUCCIÓN

METODOLOGÍA

RESULTADOS Y DISCUSIÓN



La implementación técnica, realizada con herramientas de desarrollo robustas como Unity y Blender, ha proporcionado una plataforma terapéutica viable y controlada. El presente trabajo logró diseñar y desarrollar un escenario de RV inmersivo y personalizable, que recrea entornos con niveles graduales de altura, superando así las principales barreras de la exposición in vivo como el coste logístico y el estigma asociado.

CONCLUSIONES

Este desarrollo establece una base sólida para la siguiente fase del proyecto, que consistirá en la validación clínica del escenario con una población debidamente diagnosticada mediante instrumentos estandarizados. De este modo, se sientan las bases para un protocolo innovador que utiliza la tecnología como un puente seguro entre la consulta y el mundo real, ampliando el acceso a tratamientos basados en evidencia.

BIBLIOGRAFÍA

Coelho, C. M., Waters, A. M., Hine, T. J., & Wallis, G. (2009). The use of virtual reality in acrophobia research and treatment. Journal of Anxiety Disorders, 23(5), 563–574. https://doi.org/10.1016/j.janxdis.2009.01.014