

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA UPTC
BIENESTAR UNIVERSITARIO - DEPARTAMENTO DE GRADUADOS

PRIMER ENCUENTRO DEPORTIVO DE GRADUADOS UPTC 2018

Inscripciones: Del 31 de Agosto al 12 de Septiembre de 2018, 12 del mediodía.
Sin costo

Inicio juegos: Viernes 14 de septiembre de 2018

Juzgamiento: Sin costo

REGLAMENTO

EL DEPARTAMENTO DE BIENESTAR UNIVERSITARIO DE LA UPTC
LÍNEA DE DEPORTES

CONSIDERANDO:

Que para la organización del PRIMER ENCUENTRO DEPORTIVO DE GRADUADOS UPTC, se debe establecer para cada disciplina deportiva un reglamento específico para regir las competencias.

RESUELVE:

Artículo 1. Aprobar los reglamentos que regirán al PRIMER ENCUENTRO DEPORTIVO DE GRADUADOS UPTC.

Artículo 2. Establecer los requisitos para participar en cualquier modalidad deportiva en el primer encuentro deportivo de Graduados UPTC 2018 así:

- a) Para la inscripción en las diferentes disciplinas sea en grupo o individual, deberán realizarla representando a una facultad aun cuando sus integrantes sean graduados de diferentes programas.
- b) Ser graduados de la UPTC, en un programa de pregrado o posgrado
- c) Copia de afiliación al Sistema de Seguridad Social en Salud.
- d) Póliza de vida grupo accidentes personales.
- e) Fotocopia ampliada de cédula de ciudadanía.
- f) Fotocopia del carné de graduado
(Si aún no posee el carné, lo puede obtener de manera inmediata y gratuita dirigiéndose personalmente a la dependencia encargada de ayudas audiovisuales o carnetización de cada sede de la UPTC.

Los Reglamentos específicos para cada disciplina deportiva son:

1. REGLAMENTO DE AJEDREZ

PARTICIPANTES

El Campeonato de Ajedrez se realizará en las ramas: femenina y masculina.

Los deportistas deben ser graduados de la UPTC, en un programa de pregrado o posgrado.

Modalidades de Competición

El campeonato de ajedrez se realizará en la modalidad de Ajedrez Clásico en cada una de las ramas.

SISTEMA DE JUEGO

En la modalidad de ajedrez clásico se jugará en sistema suizo a seis (6) rondas en ambas ramas.

NORMAS TÉCNICAS

Reglas de Juego

Las partidas se jugarán de acuerdo con las normas de Juego establecidas por la Federación Internacional de Ajedrez FIDE y acogidas por la Federación Colombiana de Ajedrez.

Puntuación

Por cada partida ganada se otorgará un (1) punto, medio punto (0,5) por partida en tablas y cero (0) puntos por partida perdida.

Desempates

Los empates serán resueltos de acuerdo con las características técnicas del software utilizado y serán anunciados antes de iniciar el Campeonato.

De las partidas

Los jugadores deberán presentarse al Árbitro quince minutos (15) antes de la hora programada para la partida. Las partidas comenzarán a la hora que se haya fijado y el jugador que no se haya presentado puntualmente perderá la partida por W.O. y retirado de la modalidad. Cada jugador dispondrá de una hora y treinta minutos (1:30) de tiempo, más treinta (30) segundos por jugada desde el inicio, para terminar su partida.

Todos los jugadores están obligados a llevar la planilla de juego.

En el final de una partida, cuando un jugador debe realizar el resto de jugadas en un tiempo de menos de dos minutos, puede reclamar tablas. Antes de que caiga su bandera detendrá los relojes y llamará al Árbitro, quien verificará que su oponente no realiza esfuerzos por medios normales, o que es posible ganar el juego por medios normales, podrá decretar tablas según su criterio.

Si uno de los jugadores o ambos están apurados por tiempo en una partida y realizan jugadas anormales, como tumbar piezas o hacer imposibles, podrá sancionarse concediendo dos (2) minutos al oponente.

Todos los ganadores o jugadores que terminen su juego en tablas con negras, tienen la obligación de digitar su respectiva partida; en caso contrario, se aplicarán las normas establecidas por la Federación Colombiana de Ajedrez para estos casos.

NORMAS DISCIPLINARIAS

Todos los jugadores deberán comportarse dentro del recinto de juego de tal manera que no interfieran o alteren el orden normal para el desarrollo de las partidas.

OTRAS DISPOSICIONES

El único documento válido para identificarse ante el Árbitro como participante, es el carnet de graduado de la UPTC

2. REGLAMENTO DE BALONCESTO

PARTICIPANTES

El Campeonato de Baloncesto se realizará en las ramas femenina y masculina.

Equipos

Los equipos estarán conformados por mínimo ocho (8) y máximo doce (12) deportistas.

Los deportistas que integran los equipos deben ser graduados de la UPTC, en un programa de pregrado o posgrado.

SISTEMA DE JUEGO

Se jugarán dos cuadrangulares y los dos primeros de cada grupo jugarán cruzados para establecer las semifinales y finales de cada rama.

Reglas de Juego

Las Reglas de Juego que se aplicarán en los partidos del Campeonato son las de la Federación Internacional de Baloncesto FIBA.

DE LOS PARTIDOS

Los partidos tendrán cuatro (4) periodos de juego de diez minutos cada uno. El tiempo entre periodos será de un (1) minuto y el descanso de mitad de partido será de diez (10) minutos.

Los equipos deberán presentarse a los Jueces quince (15) minutos antes de la hora fijada para iniciar el partido. Presentarán el carné de graduados para el diligenciamiento de la planilla de juego.

No se dará tiempo de espera después de la hora programada para decretar un W.O. Si un equipo no comparece o se retira de un partido será declarado W.O. y perderá el partido 0 X 20.

Si después que un partido haya finalizado se comprueba que un equipo ha inscrito un deportista no autorizado o inhabilitado, el equipo perderá el partido por W.O.

NORMAS DISCIPLINARIAS

Un jugador descalificado deberá cumplir una (1) fecha automática de suspensión.

OTRAS DISPOSICIONES

El único documento válido para poder actuar en un partido es el carnet de graduados; ninguna persona podrá estar en el banco si no hace parte del equipo o no está inscrito en la planilla de juego.

3. REGLAMENTO DE FÚTBOL

PARTICIPANTES

Los equipos estarán conformados por mínimo quince (15) y máximo veinte (20) deportistas

Los deportistas que integran los equipos deben ser graduados de la UPTC, en programas de pregrado o posgrado.

SISTEMA DE JUEGO

Se jugarán dos cuadrangulares clasificando los dos primeros de cada grupo para jugar cruzados, semifinal y final.

NORMAS TÉCNICAS

Reglas de Juego

Las Reglas de Juego que se aplicarán en los partidos son las de la Federación Internacional de Fútbol Asociado FIFA.

Puntuación

Por cada partido ganado el equipo obtendrá tres (3) puntos, uno (1) por partido empatado, cero (0) por partido perdido.

De los partidos

Los partidos tendrán una duración de noventa minutos (90'), divididos por dos periodos de tiempos iguales entre sí, separados por un descanso de quince minutos (15').

Los equipos deberán inscribir su nómina quince minutos (15') antes de la hora fijada para el partido. Y deberán ingresar al terreno de juego listo para iniciar el juego, al menos cinco minutos (5') antes de la hora determinada para el inicio. Llegada la hora fijada para el partido, el equipo que no se haya presentado perderá por W.O.

Un equipo que pierda por W.O. registrará un marcador en su contra de tres (3) goles a cero (0).

Si el normal desarrollo de un partido es entorpecido por la acción de cualquiera de los miembros de un equipo, el Árbitro solicitará al capitán de campo que controle la situación en los dos minutos (2') siguientes, si transcurridos los dos minutos, el capitán no acata la solicitud y/o la situación persiste, el Árbitro suspenderá el juego e informará a la Organización, la cual podrá declarar la pérdida del partido al infractor por un marcador con diferencia de tres (3) goles o dejar el marcador desfavorable, si es superior o igual a la diferencia de tres.

Si después de finalizado un partido se comprueba que un equipo ha inscrito un deportista no autorizado o inhabilitado, el equipo perderá el partido por W.O.

Luego de transcurridos setenta minutos (70') de juego, si un partido es suspendido podrá ser declarado como terminado por la Organización. En cualquier caso, si es un equipo el que causa la suspensión, será declarado perdedor.

En el transcurso de un partido, los equipos podrán realizar hasta cinco (5) sustituciones.

NORMAS DISCIPLINARIAS

Un jugador expulsado deberá cumplir una (1) fecha automática de suspensión, quedando entendido, que la sanción podrá ser superior si así lo decide la Comisión Disciplinaria, teniendo en cuenta la infracción cometida.

Las tarjetas amarillas serán acumulables. Por cada dos (2) tarjetas amarillas acumuladas, el infractor tendrá una (1) fecha de suspensión.

OTRAS DISPOSICIONES

El único documento válido para ser inscrito en la planilla de juego será el carnet de graduado. Ninguna persona podrá actuar o estar en el banco, sin estar inscrito en la planilla de juego.

Los aspectos no contemplados en el presente Reglamento o su interpretación serán resueltos según el criterio de la organización con la prontitud requerida en cada caso.

4. REGLAMENTO DE FÚTBOL SALA

PARTICIPANTES

Ramas

El Campeonato de Fútbol Sala de los se realizará en las ramas femenina y masculina.

Equipos

En el Campeonato de Fútbol Sala participarán 4 equipos femeninos y 8 masculinos, para un total de 12 equipos.

Los equipos estarán conformados por mínimo ocho (8) y máximo doce (12) deportistas.

Los deportistas que integran los equipos deben ser graduados de un programa de pregrado o posgrado de la Universidad.

SISTEMA DE JUEGO

Se jugará en cada grupo una ronda de todos contra todos clasificando a la segunda fase los dos (2) primeros equipos de cada grupo.

La clasificación de cada grupo se establecerá de acuerdo a su registro de victorias, empates y derrotas.

NORMAS TÉCNICAS

Reglas de Juego

Las Reglas de Juego que se aplicarán en los partidos son las de la Federación Internacional de Fútbol Asociado FIFA.

Puntuación

Por cada partido ganado el equipo obtendrá tres (3) puntos, uno (1) por partido empatado, cero (0) por partido perdido.

Desempate

En los partidos de cuartos de final, semifinal, final y por el tercer puesto, en caso de empate se ejecutarán tiros desde el punto penalty de acuerdo con el Reglamento de la FIFA.

De los partidos

Los partidos tendrán una duración de cuarenta minutos (40'), divididos por dos periodos de veinte minutos (20') cada uno de tiempo controlado, separados por un descanso de diez minutos (10').

Los equipos deberán inscribir su nómina (jugadores titulares, sustitutos y oficiales) quince minutos (15') antes de la hora fijada para el partido; deberán ingresar al terreno de juego listo para iniciar el juego, al menos cinco minutos (5') antes de la hora determinada para el inicio. Llegada la hora fijada para el partido, el equipo que no se haya presentado será declarado ausente y perderá por W.O.

Un equipo que pierda por W.O. registrará un marcador en su contra de tres (3) goles a cero (0).

En caso de retraso en la programación, el partido deberá iniciarse tan pronto el impedimento sea superado. Los equipos deberán esperar que la situación sea superada o definida.

Si el normal desarrollo de un partido es entorpecido por la acción de cualquiera de los miembros de un equipo, el Árbitro solicitará al capitán de campo que controle la situación en los dos minutos (2') siguientes, si transcurridos los dos minutos, el capitán no acata la solicitud y/o la situación persiste, el Árbitro suspenderá el juego e informará a la Organización, la cual podrá declarar la pérdida del partido al infractor por un marcador con diferencia de tres (3) goles o dejar el marcador desfavorable, si es superior o igual a la diferencia de tres.

Si después de finalizado un partido, se comprueba que un equipo ha inscrito un deportista no autorizado o inhabilitado, el equipo perderá el partido por W.O.

Luego de transcurridos treinta minutos (30') de juego, si un partido es suspendido podrá ser declarado como terminado por la Organización. En cualquier caso, si es un equipo el que causa la suspensión, será declarado perdedor por W.O.

NORMAS DISCIPLINARIAS

Un jugador expulsado deberá cumplir una (1) fecha automática de suspensión, quedando entendido, que la sanción podrá ser superior si así lo decide la Comisión Disciplinaria, teniendo en cuenta la infracción cometida.

Las tarjetas amarillas serán acumulables. Por cada dos (2) tarjetas amarillas acumuladas, el infractor tendrá una (1) fecha de suspensión.

OTRAS DISPOSICIONES

El único documento válido para ser inscrito en la planilla de juego será el carnet de graduado de la UPTC. Ninguna persona podrá actuar o estar en el banco, sin estar inscrito en la planilla de juego.

REGLAMENTO DE TENIS DE CAMPO

PARTICIPANTES

Ramas

El Campeonato de Tenis de Campo se realizará en ambas ramas, femenina y masculina.

Modalidades de Competición

En las dos ramas se jugará en las modalidades de:
Sencillos
Dobles
Dobles Mixto

Los participantes podrán competir hasta en dos (2) modalidades.

CALENDARIO DE JUEGO

El Campeonato de Tenis se desarrollará en cuatro (4) días de competencia, dos sábados, 2 domingos. La programación cada día de competencia comenzará a las 08:00 horas y terminará a las 18:00 horas o hasta terminar los partidos iniciados. Se comunicará anticipadamente el orden de realización de los partidos. Los jugadores deberán presentarse al terreno de juego inmediatamente sean llamados; el boleo de calentamiento durará no más de diez minutos (10').

SISTEMA DE COMPETENCIA

En la modalidad de sencillos se jugará una primera fase en cuadros de Round Robin de cuatro o tres participantes, de los cuales clasificarán dos de cada grupo a un cuadro final de eliminación sencilla.

La clasificación en los cuadros se determinará siguiendo los siguientes ítems en su orden:

Partidos ganados.

Cociente de games (Games ganados/Games perdidos).

Sorteo.

Las otras modalidades se jugarán por el sistema de eliminación sencilla.

NORMAS TÉCNICAS

Los partidos del Campeonato de Tenis de Campo se jugarán de acuerdo a las Reglas de Juego de la Federación Internacional de Tenis ITF.

Los partidos se jugarán a ocho (8) games y a una diferencia de dos (2), y en caso de empate 8 X 8 se definirá por TIE BREAK. Los cuartos de final y sucesivos del cuadro final se jugarán a dos (2) sets con TIE BREAK en ambos, y en caso de empate, se definirá el partido con SUPER TIE BREAK.

Si un jugador no se presenta al campo de juego después de diez (10) minutos del llamado se le aplicará W.O.; no se aceptarán argumentos de lluvia, retraso en la programación u otros para justificar la ausencia. El jugador que pierda por W.O. por negligencia será excluido del Campeonato.

Un partido no podrá ser suspendido salvo fuerza mayor (lluvia, luz u otra imposibilidad insalvable). La suspensión de un partido solo podrá ser decretada por el Director Técnico del Torneo, quién a su vez fijará la fecha y la hora para jugar o reanudar el partido.

Sorteos

Cuadros de Round Robin (Sencillos)

Dobles femenino, masculino y mixto

NORMAS DISCIPLINARIAS

Los participantes deberán comportarse de tal manera que no causen interferencia o alteraciones que lleven a trastornar el normal desarrollo de las competencias. El

Director Técnico del Campeonato tendrá la facultad de llamar la atención de los infractores, de no ser atendidos sus requerimientos, podrá hasta retirar del escenario al infractor.

OTRAS DISPOSICIONES

Es obligación de los deportistas presentar a los jueces, el documento que lo acredita como participante, carnet de graduado, antes de toda competencia.

Los aspectos no contemplados en el presente Reglamento o su interpretación serán resueltos por el Director Técnico con la prontitud requerida en cada caso.

REGLAMENTO DE TENIS DE MESA

PARTICIPANTES

Ramas

El Campeonato Universitario de Tenis de Mesa se realizará en ambas ramas, Femenina y Masculina.

Modalidades de competición

En las dos ramas se jugará en las modalidades de:

- Equipos
- Dobles
- Dobles Mixto
- Individual

Los participantes podrán competir en las cuatro modalidades.

CALENDARIO DE JUEGO

El Campeonato de Tenis de Mesa se desarrollará en cuatro (4) días de competencia según el siguiente calendario:

Modalidad	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
Equipos Femenino	X			
Equipos Masculino	X			
Dobles Femenino		X		
Dobles Masculino		X		
Dobles Mixto	X			
Individual Femenino			X	X
Individual Masculino			X	X

La programación cada día de competencia iniciará a las 08:00 horas y podrá extenderse hasta las 18:00 horas.

SISTEMAS DE COMPETENCIA

Equipos Femenino y Masculino

Se jugarán dos (2) grupos de Round Robin, clasifican los dos (2) primeros equipos a un cruzado semifinal, jugando la final los ganadores y el tercero y cuarto los perdedores.

La clasificación de los equipos en los cuadros se determinará siguiendo los siguientes ítems en su orden:

Partidos ganados.

Cociente de sets (Sets ganados/Sets perdidos).

Cociente de tantos (Tantos ganados/Tantos perdidos).

Sorteo.

Los equipos estarán constituidos por tres o cuatro (3 ó 4) jugadores.

Dobles Femenino, Masculino y Mixto

Se jugará un cuadro de eliminación sencilla.

Individuales Femenino y Masculino

Se jugará una primera fase con cuadros clasificatorios de tres o cuatro (3 o 4) jugadores todos contra todos, clasificando los dos primeros de cada cuadro a la fase siguiente de un cuadro de eliminación sencilla.

La clasificación en los cuadros se determinará siguiendo los siguientes ítems en su orden:

Partidos ganados.

Cociente de sets (Sets ganados/Sets perdidos).

Cociente de tantos (Tantos ganados/Tantos perdidos).

Sorteo.

NORMAS TÉCNICAS

Los partidos del Torneo de Tenis de Mesa de los se jugarán de acuerdo a las Reglas de Juego de la Federación Internacional de Tenis de Mesa ITTF.

Todos los partidos se jugarán al mejor de cinco (5) sets. Los sets se jugarán a once (11) puntos con cambio de servicio cada dos (2). En caso de empate a diez (10), se debe ganar por dos (2) puntos de diferencia.

NORMAS DISCIPLINARIAS

Los participantes deberán comportarse de tal manera que no causen interferencia o alteraciones que lleven a trastornar el normal desarrollo de las competencias. El Director Técnico del Campeonato tendrá la facultad de aplicar las sanciones que se describen anteriormente.

Todo Jugador, Pareja o Equipo que presente conducta antideportiva bien sea en contra de su oponente o hacia el árbitro, será amonestado con tarjeta amarilla.

Jugador que por su conducta amerite dos amonestaciones con tarjetas amarillas en un mismo juego, será expulsado del partido o del torneo por el Juez General dependiendo de las faltas cometidas.

Todo jugador que acumule tres amonestaciones con tarjetas amarillas durante el torneo queda automáticamente expulsado del mismo.

Todo deportista que se encuentre inscrito en el torneo e incurra en faltas disciplinarias dentro del escenario podrá ser expulsado del evento por el Juez General.

OTRAS DISPOSICIONES

Es obligación de los deportistas presentar a los jueces, el documento que lo acredita como participante, carnet de graduado, antes de toda competencia.

Los aspectos no contemplados en el presente Reglamento o su interpretación serán resueltos según el criterio del Director Técnico del evento con la prontitud requerida en cada caso.

REGLAMENTO DE VOLEIBOL

PARTICIPANTES

Ramas

El Campeonato de Voleibol de los se realizará en las ramas femenina y masculina.

Equipos

Los equipos estarán conformados por mínimo ocho (8) y máximo doce (12) deportistas.

NORMAS TÉCNICAS

Reglas de Juego

Las Reglas de Juego que se aplicarán en los partidos del Campeonato son las de la Federación Internacional de Voleibol FIVB.

Puntuación

Se obtendrá dos (2) puntos por partido ganado, uno (1) por partido perdido jugado, cero (0) por partido perdido por W.O.

De los Partidos

Los partidos se jugarán a dos (2) de tres (3) sets posibles.

Los equipos deberán presentarse a los Jueces quince (15) minutos antes de la hora fijada para iniciar el partido. Los Jueces deberán verificar la identidad de los integrantes, incluso solicitando su presencia ante ellos.

El calentamiento deberá realizarse fuera del área de juego y solo se concederán no más de diez (10) minutos antes de iniciarse el juego, para calentar en la red.

OTRAS DISPOSICIONES

- ✓ El único documento válido para poder actuar en un partido es el carné de graduado; ninguna persona podrá estar en el banco si no se ha identificado previamente ante los Jueces.
- ✓ Los aspectos no contemplados en el presente Reglamento o su interpretación serán resueltos según el criterio del Director Técnico de los Juegos con la prontitud requerida en cada caso.

Comuníquese y cúmplase

Dado en Tunja, a los treinta y un (30) días del mes de agosto de dos mil dieciocho (2018).

DEPARTAMENTO DE GRADUADOS

BIENESTAR UNIVERSITARIO

DEPORTES UPTC